

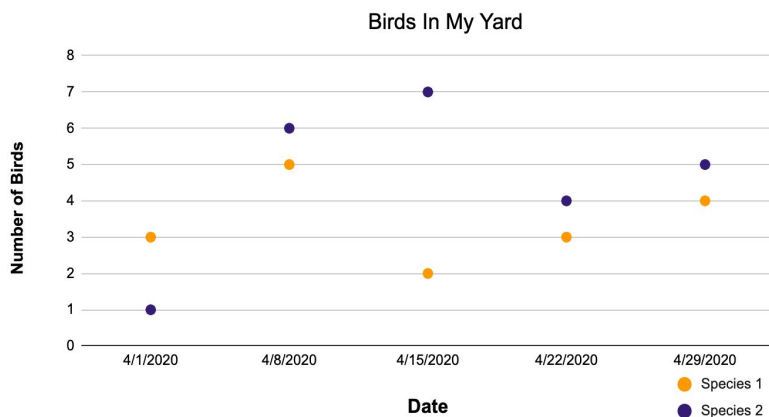
Look out your window or go for a walk with your family to spot some birds. What do their beaks look like? Do any of them look like the beaks that you were using? What do you think these birds eat?

Take it to the next level! Here are a few things you can do to track birds that might be migrating through your neighborhood:

1. It's migration season! Track what birds you see by making observations at a similar time each day while looking outside your window or going on a walk with your family. More birds are out during sunrise and sunset, but this activity can be done any time of day. Create a daily or weekly log of birds that you see. You can use **iNaturalist** or **Merlin Bird ID** to identify your bird OR you can track your bird by what they look like (color, size, kind of beak, etc). You can use the following table to record your sightings. If you want to track bird migration, you can do this over a few months and see if there is a change!

Date	Bird species/description	Count

2. Graph the birds you see! By creating a graph of the data you record, you can see how the birds in your area change as the year goes on. This is a great way to track the phenology (seasonal changes) of birds. Use the graph below as an example, and you can draw or use a computer to make your graph!



Find out more about the Bosque Ecosystem Monitoring Program at www.bemp.org! Tell us what you thought about this activity at <https://tinyurl.com/bemp-survey>



Bird Migration and Adaptation (for all ages!)

Bird beak adaptation game. To help birds survive their long migrations, they must eat a lot before they leave and along the way. Birds' beaks are **adapted** to eat specific things. Check out the game below to learn how different bird beaks are better or worse for eating different foods!

Sandhill cranes travel over 4000 miles in a few weeks when they are migrating. How do they prepare for this long journey? Check out this activity to learn more!



Materials:

- **Bird beaks:** spoons, binder/hair clips, chopsticks, forks, straws, tweezers, clothespins or anything else that can pick up small items.
- **Food items:** paperclips, toothpicks, pompoms, hair ties, beans or any other small item that can be picked up with your "beak."
- **Cups** (one for each player)

Procedure:

1. Each player is a very hungry bird getting ready for migration. Each player will choose a beak.
2. Scatter at least 4 types of food items throughout your area. **You can only use your beak to pick up food.**
3. Use your beak to pick up as many food items as possible in 30 seconds. Food items must be placed into the cup, held in your other hand close to your body, in order to be eaten.
4. Play as many rounds as you want and record your data in the table below. You can use the same beak or try a new one!
5. Some beaks are better at getting one food item than another. **Talk about this with other players!**

Round #	Beak type	# food item 1	# food item 2	# food item 3
Round 1	Beak type 1			
	Beak type 2			

Bird Migration and Adaptation (for all ages!)

Sandhill cranes travel over 4000 miles in a few weeks when they are migrating. How do they prepare for this long journey? Check out this activity to learn more!



Bird beak adaptation game. To help birds survive their long migrations, they must eat a lot before they leave and along the way. Birds' beaks are **adapted** to eat specific things. Check out the game below to learn how different bird beaks are better or worse for eating different foods!

Materials:

- **Bird beaks:** spoons, binder/hair clips, chopsticks, forks, straws, tweezers, clothespins or anything else that can pick up small items.
- **Food items:** paperclips, toothpicks, pompoms, hair ties, beans or any other small item that can be picked up with your "beak."
- **Cups** (one for each player)

Procedure:

1. Each player is a very hungry bird getting ready for migration. Each player will choose a beak.
2. Scatter at least 4 types of food items throughout your area. **You can only use your beak to pick up food.**
3. Use your beak to pick up as many food items as possible in 30 seconds. Food items must be placed into the cup, held in your other hand close to your body, in order to be eaten.
4. Play as many rounds as you want and record your data in the table below. You can use the same beak or try a new one!
5. Some beaks are better at getting one food item than another. **Talk about this with other players!**

Round #	Beak type	# food item 1	# food item 2	# food item 3
Round 1	Beak type 1			
	Beak type 2			

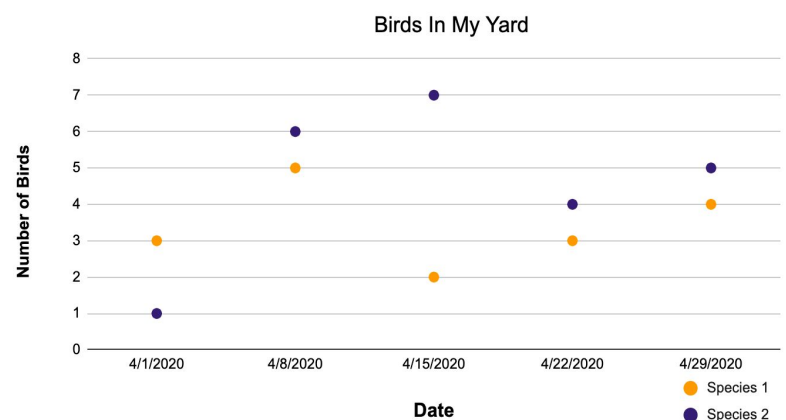
Look out your window or go for a walk with your family to spot some birds. What do their beaks look like? Do any of them look like the beaks that you were using? What do you think these birds eat?

Take it to the next level! Here are a few things you can do to track birds that might be migrating through your neighborhood:

1. It's migration season! Track what birds you see by making observations at a similar time each day while looking outside your window or going on a walk with your family. More birds are out during sunrise and sunset, but this activity can be done any time of day. Create a daily or weekly log of birds that you see. You can use **iNaturalist** or **Merlin Bird ID** to identify your bird OR you can track your bird by what they look like (color, size, kind of beak, etc). You can use the following table to record your sightings. If you want to track bird migration, you can do this over a few months and see if there is a change!

Date	Bird species/description	Count

2. Graph the birds you see! By creating a graph of the data you record, you can see how the birds in your area change as the year goes on. This is a great way to track the phenology (seasonal changes) of birds. Use the graph below as an example, and you can draw or use a computer to make your graph!



Migración y adaptación en aves (¡para todas las edades!)

Picos de aves: juego sobre las diferentes adaptaciones. Las aves deben comer mucho antes y durante largas migraciones para poder sobrevivir. La adaptación de sus picos les permite comer cosas muy específicas. ¡Hecha un vistazo al juego que te presentamos a continuación para aprender qué picos funcionan mejor (o peor) dependiendo de la dieta del ave!

Las grullas canadienses viajan más de 4000 millas en unas pocas semanas cuando están migrando. ¿Cómo se preparan para este largo viaje? ¡Mira esta actividad para aprender más!



Materiales:

- **Pico de ave:** cucharas, pinzas para el cabello, palillos, tenedores, pajitas, pinzas, pinzas para la ropa o cualquier otra cosa que pueda recoger objetos pequeños.
- **Artículos alimenticios:** sujetapapeles, palillos de dientes, pompones, cintas para el cabello, frijoles o cualquier otro artículo pequeño que puedas recoger con tu "pico".
- **Vasos** (uno para cada jugador)

Procedimiento:

1. Cada jugador representa un pájaro muy hambriento que se prepara para la migración y elige un pico.
2. Esparza al menos 4 variedades de alimentos en tu área. **Sólo puedes usar tu pico para recoger comida.**
3. Usa tu pico para recoger tantos alimentos como puedas en 30 segundos. Los alimentos deben colocarse en el vaso, sostenido con la otra mano cerca de tu cuerpo, para poder comerlos.
4. Juega tantas rondas como quieras y registra tus datos en la tabla a continuación. ¡Puedes usar el mismo pico o probar uno nuevo!
5. Algunos picos funcionan mejor que otros para obtener cierta variedad de alimentos. **¡Habla sobre esto con otros jugadores!**

Ronda #	Tipo de pico	# Alimento 1	# Alimento 2	# Alimento 3
Ronda 1	Tipo de pico 1			
	Tipo de pico 2			

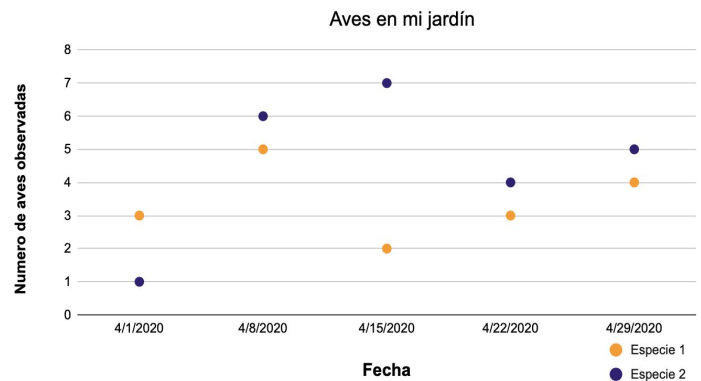
Mira por la ventana o sal a caminar con su familia para ver algunas aves. ¿Cómo son sus picos? ¿Alguno de ellos se parece a los picos que estabas usando? ¿Qué crees que comen estas aves?

¡Pasa al siguiente nivel! Aquí hay algunas cosas que puedes hacer para seguir las aves que podrían estar pasando por tu vecindario durante su migración:

1. ¡Es la temporada de migración! Haz un seguimiento de las aves que ves haciendo observaciones a una hora similar cada día mientras miras por la ventana o sales a caminar con tu familia. Hay más aves al amanecer y al atardecer, pero esta actividad se puede hacer a cualquier hora del día. Crea un registro diario o semanal de las aves que veas. Puedes usar **iNaturalist** o **Merlin Bird ID** para identificar tu ave O puedes identificar tu ave basándote en su aspecto (color, tamaño, tipo de pico, etc.). Puedes usar la siguiente tabla para registrar sus avistamientos. Si deseas realizar un seguimiento de la migración de las aves, puedes hacerlo durante unos meses y ver si hay algún cambio.

Fecha	Especie/descripción	Recuento

2. ¡Representa los pájaros que ves en una gráfica! Al representar de forma gráfica los datos puedes ver cómo cambian las aves en tu área a medida que avanza el año. Esta es una excelente manera de seguir los cambios fenológicos (cambios estacionales) de las aves. Representa tus datos en papel gráfico o en tu computadora usando la gráfica de abajo como ejemplo:



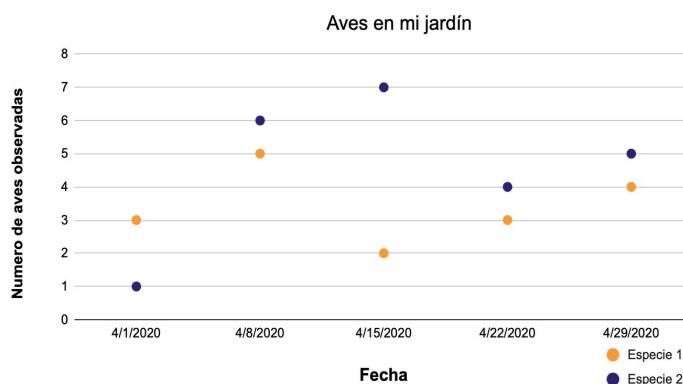
Mira por la ventana o sal a caminar con su familia para ver algunas aves. ¿Cómo son sus picos? ¿Alguno de ellos se parece a los picos que estabas usando? ¿Qué crees que comen estas aves?

¡Pasa al siguiente nivel! Aquí hay algunas cosas que puedes hacer para seguir las aves que podrían estar pasando por tu vecindario durante su migración:

1. ¡Es la temporada de migración! Haz un seguimiento de las aves que ves haciendo observaciones a una hora similar cada día mientras miras por la ventana o sales a caminar con tu familia. Hay más aves al amanecer y al atardecer, pero esta actividad se puede hacer a cualquier hora del día. Crea un registro diario o semanal de las aves que veas. Puedes usar **iNaturalist** o **Merlin Bird ID** para identificar tu ave. O puedes identificar tu ave basándote en su aspecto (color, tamaño, tipo de pico, etc.). Puedes usar la siguiente tabla para registrar sus avistamientos. Si deseas realizar un seguimiento de la migración de las aves, puedes hacerlo durante unos meses y ver si hay algún cambio.

Fecha	Especie/descripción	Recuento

2. ¡Representa los pájaros que ves en una gráfica! Al representar de forma gráfica los datos puedes ver cómo cambian las aves en tu área a medida que avanza el año. Esta es una excelente manera de seguir los cambios fenológicos (cambios estacionales) de las aves. Representa tus datos en papel gráfico o en tu computadora usando la gráfica de abajo como ejemplo:



¡Para saber más sobre el *Bosque Ecosystem Monitoring Program* visita www.bemp.org! Cuéntanos qué te pareció esta actividad en <https://tinyurl.com/bemp-espanol>



Migración y adaptación en aves (¡para todas las edades!)

Picos de aves: juego sobre las diferentes adaptaciones. Las aves deben comer mucho antes y durante largas migraciones para poder sobrevivir. La adaptación de sus picos les permite comer cosas muy específicas. ¡Hecha un vistazo al juego que te presentamos a continuación para aprender qué picos funcionan mejor (o peor) dependiendo de la dieta del ave!

Las grullas canadienses viajan más de 4000 millas en unas pocas semanas cuando están migrando. ¿Cómo se preparan para este largo viaje? ¡Mira esta actividad para aprender más!



Materiales:

- **Pico de ave:** cucharas, pinzas para el cabello, palillos, tenedores, pajitas, pinzas, pinzas para la ropa o cualquier otra cosa que pueda recoger objetos pequeños.
- **Artículos alimenticios:** sujetapapeles, palillos de dientes, pompones, cintas para el cabello, frijoles o cualquier otro artículo pequeño que puedas recoger con tu "pico".
- **Vasos** (uno para cada jugador)

Procedimiento:

1. Cada jugador representa un pájaro muy hambriento que se prepara para la migración y elige un pico.
2. Esparza al menos 4 variedades de alimentos en tu área. **Sólo puedes usar tu pico para recoger comida.**
3. Usa tu pico para recoger tantos alimentos como puedas en 30 segundos. Los alimentos deben colocarse en el vaso, sostenido con la otra mano cerca de tu cuerpo, para poder comerlos.
4. Juega tantas rondas como quieras y registra tus datos en la tabla a continuación. ¡Puedes usar el mismo pico o probar uno nuevo!
5. Algunos picos funcionan mejor que otros para obtener cierta variedad de alimentos. **¡Habla sobre esto con otros jugadores!**

Ronda #	Tipo de pico	# Alimento 1	# Alimento 2	# Alimento 3
Ronda 1	Tipo de pico 1			
	Tipo de pico 2			